

# WEB-ДИЗАЙН: ПУТЬ ОТ НАЧИНАЮЩЕГО ДО ПРОФЕССИОНАЛА

## Программа курса

<b>1 НЕДЕЛЯ</b>	<p><b>Модуль 1:</b> Введение в веб-дизайн</p> <p><b>Урок 1.1:</b> Основы веб-дизайна: понятия, тенденции, обзор инструментов Figma, Sketch, Adobe XD, Adobe Photoshop</p>	<p><b>Модуль 1:</b> Введение в веб-дизайн</p> <p><b>Урок 1.2:</b> Основы дизайн-теории: композиция, цвет, типографика</p>	<p><b>Модуль 1:</b> Введение в веб-дизайн</p> <p><b>Урок 1.3:</b> Понимание пользовательского опыта (UX) и интерфейсов (UI)</p> <p><b>Практическое задание</b></p>
<b>2 НЕДЕЛЯ</b>	<p><b>Модуль 2:</b> Проектирование UX/UI</p> <p><b>Урок 2.1:</b> Знакомство с Figma: интерфейс, инструменты, рабочий процесс</p>	<p><b>Модуль 2:</b> Проектирование UX/UI</p> <p><b>Урок 2.2:</b> Работа с графикой для веба: редактирование изображений, иконок, ресурсы</p>	<p><b>Модуль 2:</b> Проектирование UX/UI</p> <p><b>Урок 2.3:</b> Создание первого макета сайта</p> <p><b>Практическое задание</b></p>
<b>3 НЕДЕЛЯ</b>	<p><b>Модуль 3:</b> Принципы веб-дизайна</p> <p><b>Урок 3.1:</b> Композиция и структура сайта: разметка, блоки, сетка</p>	<p><b>Модуль 3:</b> Принципы веб-дизайна</p> <p><b>Урок 3.2:</b> Создание пользовательского опыта (UX) и пользовательского интерфейса (UI)</p>	<p><b>Модуль 3:</b> Принципы веб-дизайна</p> <p><b>Урок 3.3:</b> Адаптивный дизайн: создание сайтов для разных устройств и экранов</p> <p><b>Практическое задание</b></p>
<b>4 НЕДЕЛЯ</b>	<p><b>Модуль 4:</b> Проектная работа</p> <p><b>Урок 4.1:</b> Создание Wireframes: построение userflow и прототипа сайта (UX)</p>	<p><b>Модуль 4:</b> Проектная работа</p> <p><b>Урок 4.2:</b> Разработка пользовательского интерфейса (UI) типовых страниц проекта для разных экранов</p>	<p><b>Модуль 4:</b> Проектная работа</p> <p><b>Урок 4.3:</b> Интерактивные элементы и анимация в веб-дизайне</p> <p><b>Практическое задание</b></p>
<b>5 НЕДЕЛЯ</b>	<p><b>Модуль 5:</b> Подготовка к карьере веб-дизайнера (в UX/UI)</p> <p><b>Урок 5.1:</b> Создание портфолио: демонстрация проектов, личный бренд</p>	<p><b>Модуль 5:</b> Подготовка к карьере веб-дизайнера (в UX/UI)</p> <p><b>Урок 5.2:</b> Подготовка к собеседованиям: резюме, интервью, портфолио на собеседовании</p>	<p><b>Модуль 5:</b> Подготовка к карьере веб-дизайнера (в UX/UI)</p> <p><b>Урок 5.3:</b> Карьера в веб-дизайне: поиск работы, фриланс, саморазвитие</p> <p><b>Практическое задание</b></p>
<b>6 НЕДЕЛЯ</b>	<p><b>Модуль 6:</b> Правила и приемы</p> <p>Правило 60-30-10 Создание красивых оттенков Правило внутреннего и внешнего</p>	<p><b>Модуль 6:</b> Правила и приемы</p> <p>Нейросети для веб-дизайнера Иерархия размера шрифта в проекте Подборка безопасных шрифтов в проекте</p>	<p><b>Модуль 6:</b> Правила и приемы</p> <p>Дизайн-системы: что это такое и как их использовать Правила Типографики Уроки для саморазвития как веб-дизайнера</p> <p><b>Практическое задание</b></p>
<b>7 НЕДЕЛЯ</b>	<p><b>Модуль 7:</b> Развитие</p> <p>Как подготовить макет для передачи разработчикам UX/UI для мобильных приложений: особенности и требования</p>	<p><b>Модуль 7:</b> Развитие</p> <p>UX/UI при разработке веб-проектов: лучшие практики Полезные ссылки и ресурсы</p>	<p><b>Завершение:</b> Что дальше?</p> <p>Обзор лучших работ курса Каки куда развиваться дальше</p>